

### Kategorije natjecanja

- **Za osnovnoškolce:**
  - razvoj softvera
  - primjena algoritama
    - uporabom programskog jezika LOGO
    - uporabom programskog jezika BASIC/PASCAL/C/C++
  - osnove informatike.
  -

### Skupine natjecatelja

- **Razvoj softvera**
  - osnovnoškolska skupina (svi učenici bez obzira na razred koji pohađaju)
  - srednjoškolska skupina (svi učenici bez obzira na razred koji pohađaju)Učenici mogu rad raditi samostalno ili u paru.
- **Primjena algoritama**
  - osnovnoškolci
    - do petog razreda uključujući peti razred
    - šesti razred
    - sedmi razred
    - osmi razred
  - srednjoškolci
    - I. skupina – učenici prvoga i drugoga razreda srednje škole
    - II. skupina – učenici trećega i četvrtoga razreda srednje škole
- **Osnove informatike**
  - osnovnoškolska skupina (svi učenici bez obzira na razred koji pohađaju)
  - srednjoškolska skupina (svi učenici bez obzira na razred koji pohađaju)

### Poredak učenika nakon natjecanja i priznanja:

Povjerenstvo nakon vrednovanja učeničkih rješenja izrađuje privremenu ljestvicu poretka po kategorijama i to za kategorije iz programiranja po razredima, za osnove informatike srednje škole po vrsti škole (prirodoslovno matematičke gimnazije, opće jezične i klasične gimnazije i strukovne škole). Nakon toga slijedi rok žalbe od **polu** sata. Pisanu žalbu podnosi učenik u dogovoru s mentorom.

### Način pozivanja učenika na višu razinu natjecanja

Županijska povjerenstva pozivaju učenike na županijsko natjecanje prema svojim unaprijed utvrđenim pravilima.

**Na državno natjecanje pozivaju se učenici na osnovu jedinstvene ljestvice poretka i to:**

- za kategoriju LOGO:
  - načelno osam učenika do 5. razreda
  - načelno osam učenika 6. razreda
  - načelno sedam učenika 7. razreda
  - načelno sedam učenika 8. razreda
- za kategoriju Basic/Pascal/C/C++:
  - načelno pet učenika do 5. razreda
  - načelno 5 učenika 6. razreda
  - načelno 10 učenika 7. razreda
  - načelno 10 učenika 8. razreda
- za kategoriju osnove informatike za osnove škole ukupno se poziva 30 učenika po principu prvak iz svake županije ukoliko je osvojio minimalno 50% bodova od prosjeka svih natjecatelja na županijskoj razini, a preostali učenici po službenoj zajedničkoj ljestvici poretka svih natjecatelja u kategoriji
- za kategoriju razvoj softvera osnovne škole poziva se do 15 radova po prosudbi državnog povjerenstva
- za kategoriju Pascal/C/C++ za I. skupinu poziva se po osam učenika prvog odnosno drugog razreda i još četiri učenika koji su osvojili najveći broj bodova na županijskom natjecanju a nisu među osam najboljih u svom razredu
- za kategoriju Pascal/C/C++ za II. skupinu poziva se po devet učenika trećeg odnosno četvrtog razreda i još sedam učenika koji su osvojili najveći broj bodova na županijskom natjecanju a nisu među osam najboljih u svom razredu
- za kategoriju osnove informatike srednje škole poziva se:
  - načelno sedam učenika prirodoslovno matematičkih gimnazija
  - načelno sedam učenika strukovnih škola
  - načelno šesnaest učenika ostalih gimnazija
- za kategoriju razvoj softvera srednje škole poziva se do 15 radova po prosudbi državnog povjerenstva

**U iznimnim slučajevima i iz opravdanih razloga** (npr. teža bolest, smrtni slučaj, neodgovorna sprječnost, ...), Državno povjerenstvo, a na prijedlog stručnog povjerenstva, može nekog natjecatelja direktno pozvati na državno natjecanje.